

Instrukcja techniczna

Farba w sprayu szary nova

400 ml, RAL 7350 / 2893-830-009

Lakier w sprayu z palety barw RAL jest wysokiej jakości, szybko schnącym lakierem nitro-kombinowanym o doskonałej przyczepności do blach, metali, tworzyw sztucznych i drewna. Wysoka zawartość substancji stałych zapewnia bardzo dobre właściwości kryjące oraz odporną na zarysowania i nadzwyczaj odporną na czynniki atmosferyczne powierzchnię.

odporny na warunki atmosferyczne
szybko schnąca

wysoka zawartość części stałych

odporny na zarysowania

łatwa obróbka

dobry kurs

chroni nowe arkusze przed rdzewieniem

spawalny

Po wyschnięciu odporny na ścieranie

wysoka ochrona przed korozją

wysoka zawartość składników aktywnych



NORMFEST®

Normfest Polska Sp. z o.o.

ul. Wichrowa 4/10

60-449 Poznań

Tel.: +48 61 8 439 140

Fax: +48 61 8 439 142

e-mail: info@normfest.pl

www.normfest.pl

www.normfest-shop.pl



Wskazówka robocza

Sposób użycia:

Wyczyścić podłoże z rdzy i brudu. Jeśli zachodzi potrzeba, przed aplikacją podłoże należy przeszlifować, zagruntować i wyczyścić zmywaczem silikonu. Przed rozpoczęciem aplikacji dokładnie wymieszać zawartość pojemnika potrząsając nim przez ok. 2 minuty. Przeprowadzić próbę i porównać odcień. Nanieść kilka warstw, rozpylając z odległości ok. 30 cm i wykonując ruchy na krzyż. Po zakończeniu lakierowania odwrócić pojemnik i całkiem opróżnić zawór.

Czas schnięcia w temp. 20°C: pyłosuchość po 10 min., utrata przylepności po 20 min., suchość w dotyku po 60 min., całkowite wysuszenie po 24 godzinach.

WAŻNE! Zachować temperaturę przechowywania od +15 °C do +35 °C. Chronić przed mrozem i bezpośrednim nasłonecznieniem.

Informacji tych udzielamy w dobrej wierze na podstawie przeprowadzonych przez nas prób i doświadczeń praktycznych. Nie możemy jednak przejąć odpowiedzialności za wynik w konkretnym przypadku, ze względu na dużą liczbę zastosowań oraz leżące poza zasięgiem naszego wpływu warunki przechowywania i przetwarzania. Zalecamy w każdym przypadku przeprowadzenie własnych prób i testów.